

## 105. Ff laggu

5 december 2010

Niets leuker dan een keer de spelregels veranderen. Voeg aan monopoly een aardbeving toe (verander daartoe de tekst op een minder interessante kanskaart) zodat een hele straat verdwijnt, of introduceer een terrorist die het eerstvolgende hotel opblaast. Maak klok-en-hamer spannend door toevoeging van de toto. Of voorzie het hoedjesspel van een eenzame roofridder. Of pim-pam-pet: "Noem een meisjesnaam met een ..... " En de schijf houdt stil bij een letter. Vervolgens: een rivier, wat neem je mee op reis, wat vind je in de keuken, enz. Maar wanneer is het antwoord goed? Bijvoorbeeld: Een muziekinstrument met een V: V-snaar! Een voetballer met een H: Hooligan! Een gerecht met een H: Hond-in-de-pot! Nog leuker wordt het spel als iemand de vraag bedenkt voor de ander: "Wat vind je in je knollentuin?" "Onder het bed?" "Achter het gordijn?" of: "Noem een sfeer, een smoes, een rechtse hobby." De eerste prijs was: "Noem een letter van het alfabet met een ....." Ff laggu.

*N.B. Hier had ik de moraal voor het staatsrecht willen toevoegen, maar dat mocht niet van Sinterklaas. Het schip van staat zal zich van mij niets aantrekken; ik ben namelijk een stuurman aan de wal. Dat belet mij niet om de werking van stuurinrichtingen te bestuderen, net zoals I. van der Ham (in: Natuur en Techniek, 1955) dat deed voor schepen met echte zewaardigheid.*

*Uw columnist, V.L.*